Binære søgetræer

- Nærmeste naboer
- Binære søgetræer
- Indsættelse
- Predecessor og successor
- Sletning
- Algoritmer på træer og trægennemløb

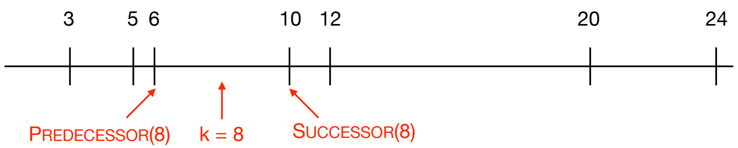
Philip Bille

Binære søgetræer

- Nærmeste naboer
- Binære søgetræer
- Indsættelse
- Predecessor og successor
- Sletning
- Algoritmer på træer og trægennemløb

Nærmeste naboer

- Nærmeste naboer. Vedligehold en dynamisk mængde S af elementer. Hvert element har en nøgle x.key og satellitdata x.data.
- Nærmeste naboer operationer.
  - PREDECESSOR(k): returner element x med største nøgle ≤ k.
  - SUCCESSOR(k): returner element x med mindste nøgle ≥ k.
  - INSERT(x): tilføj x til S (vi antager x ikke findes i forvejen)
  - DELETE(x): fjern x fra S.



Nærmeste nabo

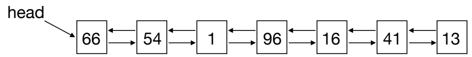
- Anvendelser.
  - Søgning efter relateret data (typisk mange dimensioner).
  - Rutning på internettet.

Nærmeste nabo

- Udfordring. Hvordan kan vi løse problemet med nuværende teknikker?

Nærmeste nabo

- Løsning med hægtet liste. Gem S i en dobbelt-hægtet liste.



- PREDECESSOR(k): lineær søgning i listen efter element med største nøgle ≤ k.
- SUCCESSOR(k): lineær søgning i listen efter element med mindste nøgle ≥ k.
- INSERT(x): indsæt x i starten af liste.
- DELETE(x): fjern x fra liste.

- Tid.
  - PREDECESSOR og SUCCESSOR i O(n) tid.
  - INSERT og DELETE i O(1) tid.
- Plads.
  - O(n).

Nærmeste nabo

- Løsning med sorteret tabel. Gem S i tabel sorteret efter nøgle.

1	2	3	4	5	6	7
1	13	16	41	54	66	96

- PREDECESSOR(k): binær søgning i listen efter element med største nøgle ≤ k.
- SUCCESSOR(k): binær søgning i listen efter element med mindste nøgle ≥ k.
- INSERT(x): lav ny tabel af størrelse +1 med x tilføjet.
- DELETE(x): lav ny tabel af størrelse -1 med x fjernet.

- Tid.
  - PREDECESSOR og SUCCESSOR i O(log n) tid.
  - INSERT og DELETE i O(n) tid.
- Plads.
  - O(n).

Nærmeste nabo

Datastruktur	PREDECESSOR	SUCCESSOR	INSERT	DELETE	Plads
hægtet liste	O(n)	O(n)	O(1)	O(1)	O(n)
sorteret tabel	O(log n)	O(log n)	O(n)	O(n)	O(n)

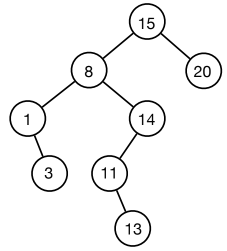
- Udfordring. Kan vi gøre det betydeligt bedre?

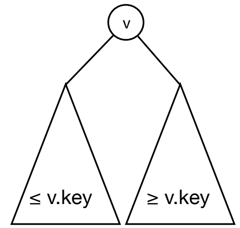
Binære søgetræer

- Nærmeste naboer
- **Binære søgetræer**
- Indsættelse
- Predecessor og successor
- Sletning
- Algoritmer på træer og trægennemløb

Binære søgetræer

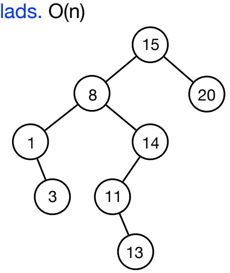
- Binært træ. Rodfæstet træ, hvor hver intern knude har et venstre barn og/eller et højre barn.
- Binært træ (rekursiv def). Et binært træ er enten
  - Tomt.
  - En knude med to binære træer som børn (venstre deltræ og højre deltræ).
- Binært søgetræ (*binary-search-tree*). Binært træ der overholder søgetræsinvarianten.
- Søgetræsinvariant (*binary-search-tree property*).
  - Alle knuder indeholder et element.
  - For alle knuder v:
    - alle nøgler i venstre deltræ er ≤ v.key.
    - alle nøgler i højre deltræ er ≥ v.key.

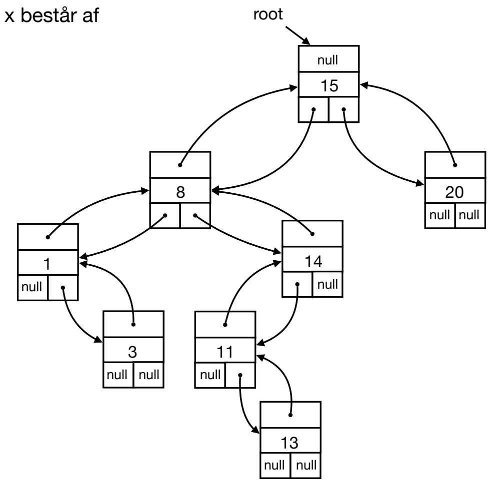




Binære søgetræer

- Repræsentation. Hver knude x består af
  - x.key
  - x.left
  - x.right
  - x.parent
  - (x.data)
- Plads. O(n)



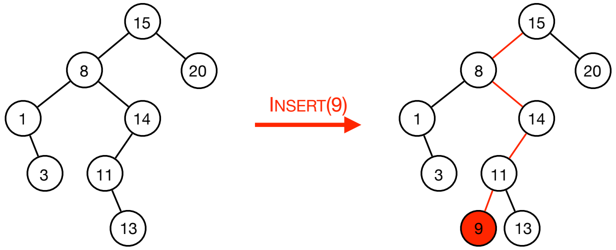


Binære søgetræer

- Nærmeste naboer
- Binære søgetræer
- **Indsættelse**
- Predecessor og successor
- Sletning
- Algoritmer på træer og trægennemløb

Indsættelse

- INSERT(x): start i rod. Ved knude v:
  - hvis x.key ≤ v.key gå til venstre.
  - hvis x.key > v.key gå til højre.
  - hvis null, indsæt x



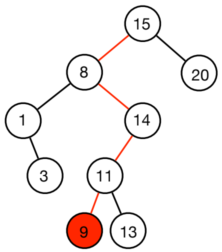
Indsættelse

- INSERT(x): start i rod. Ved knude v:
  - hvis x.key ≤ v.key gå til venstre.
  - hvis x.key > v.key gå til højre.
  - hvis null, indsæt x

- Opgave. Indsæt følgende nøglesekvens i binært søgetræ: 6, 14, 3, 8, 12, 9, 34, 1, 7

Indsættelse

```
INSERT(x,v)
   if (v == null) return x
   if (x.key ≤ v.key)
      v.left = INSERT(x, v.left)
   if (x.key > v.key)
      v.right = INSERT(x, v.right)
```



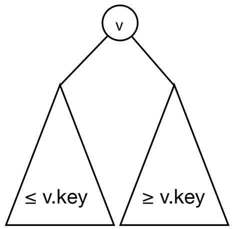
- Tid. O(h)

Binære søgetræer

- Nærmeste naboer
- Binære søgetræer
- Indsættelse
- **Predecessor og successor**
- Sletning
- Algoritmer på træer og trægennemløb

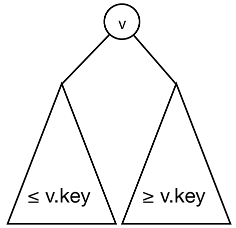
Predecessor

- PREDECESSOR(k): start i rod. Ved knude v:
  - hvis k == v.key: returner v.
  - hvis k < v.key: fortsæt søgning i venstre deltræ.
  - hvis k > v.key: fortsæt søgning i højre deltræ. Hvis der ikke findes knude i højre deltræ med nøgle ≤ k, returner v.



Predecessor

```
PREDECESSOR(v, k)
   if (v == null) return null
   if (v.key == k) return v
   if (k < v.key)
      return PREDECESSOR(v.left, k)
   t = PREDECESSOR(v.right, k)
   if (t ≠ null) return t
   else return v
```



- Tid. O(h)
- SUCCESSOR med tilsvarende algoritme i O(h) tid.

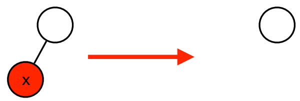
Binære søgetræer

- Nærmeste naboer
- Binære søgetræer
- Indsættelse
- Predecessor og successor
- **Sletning**
- Algoritmer på træer og trægennemløb

Sletning

- DELETE(x):
  - x har 0 børn: slet x.

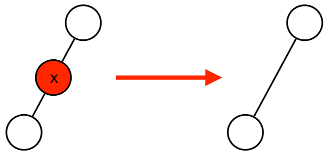
0 børn



Sletning

- DELETE(x):
  - x har 0 børn: slet x.
  - x har 1 barn: split x ud.

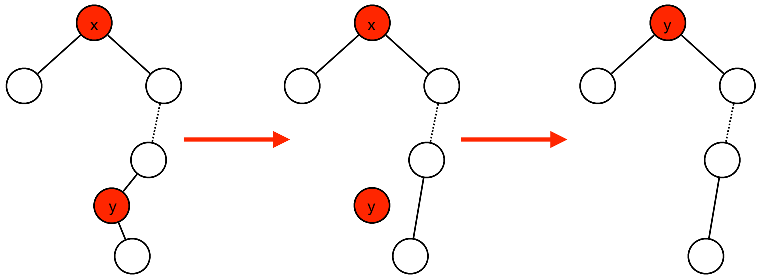
1 barn



Sletning

- DELETE(x):
  - x har 0 børn: slet x.
  - x har 1 barn: split x ud.
  - x har 2 børn: find y = knude med mindste nøgle > x.key. Split y ud og udskift y med x.

2 børn



Sletning

- DELETE(x):
  - x har 0 børn: slet x.
  - x har 1 barn: split x ud.
  - x har 2 børn: find y = knude med mindste nøgle > x.key. Split y ud og udskift y med x.
- Tid. O(h)

Binære søgetræer

- Nærmeste naboer.
  - PREDECESSOR(k): returner element x med største nøgle ≤ k.
  - SUCCESSOR(k): returner element x med mindste nøgle ≥ k.
  - INSERT(x): tilføj x til S (vi antager x ikke findes i forvejen)
  - DELETE(x): fjern x fra S.
- Andre operationer på binære søgetræer.
  - SEARCH(k): afgør om element med nøgle k findes i træ, og returner elementet.
  - TREE-SEARCH(x, k): afgør om element med nøgle k findes i deltræ rodfæstet i v, og returner elementet.
  - TREE-MIN(x): returner det mindste element i deltræ rodfæstet i x.
  - TREE-MAX(x): returner det største element i deltræ rodfæstet i x.
  - TREE-PREDECESSOR(x): returner element med største nøgle ≤ x.key.
  - TREE-SUCCESSOR(x): returner element med mindste nøgle ≥ x.key.

Binære søgetræer

- Kompleksitet.
  - Linæer plads.
  - PREDECESSOR, SUCCESSOR, INSERT og DELETE i O(h) tid.
  - Højden h er afhængig sekvens af operationer.
  - I værstefald er h = Ω(n).
  - I gennemsnit er h = Θ(log n).
  - Med balancerede søgetræer (2-3 træer, AVL-træer, rød-sorte træer, ..) tager alle operationer O(log n) tid i værstefald.
  - Med mere avancerede strukturer kan man klare sig endnu bedre.

Nærmeste nabo

Datastruktur	PREDECESSOR	SUCCESSOR	INSERT	DELETE	Plads
hægtet liste	O(n)	O(n)	O(1)	O(1)	O(n)
sorteret tabel	O(log n)	O(log n)	O(n)	O(n)	O(n)
binært søgetræ	O(h)	O(h)	O(h)	O(h)	O(n)
balanceret søgetræ	O(log n)	O(log n)	O(log n)	O(log n)	O(n)

Binære søgetræer

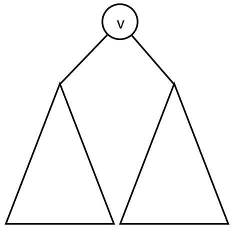
- Nærmeste naboer
- Binære søgetræer
- Indsættelse
- Predecessor og successor
- Sletning
- Algoritmer på træer og trægennemløb

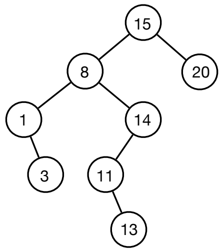
Algoritmer på træer

- Kendte algoritmer på træer.
  - Hobe (MAX, EXTRACT-MAX, INCREASE-KEY, INSERT, …)
  - Forén og find (INIT, UNION, FIND, …)
  - Binære søgetræer (PREDECESSOR, SUCCESSOR, INSERT, DELETE, …)
- Udfordring. Hvordan kan vi designe algoritmer på (binære) træer?

Algoritmer på træer

- Rekursion på binære træer.
  - Løs problem på deltræ med rod v:
    - Løs problem rekursivt på venstre og højre deltræ.
    - Kombiner løsninger på deltræer til løsning for træ med rod v.

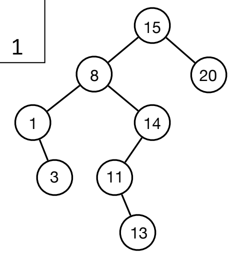




Algoritmer på træer

- Eksempel. Beregn størrelse (= antal af knuder) af deltræ med rod v.
  - hvis v er tomt: størrelse er 0
  - hvis v er ikke-tomt: størrelse er størrelse af venstre deltræ + størrelse af højre deltræ + 1

```
SIZE(v)
   if (v == null) return 0
   else return SIZE(v.left) + SIZE(v.right) + 1
```

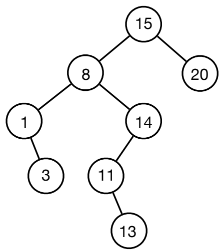


- Tid. O(størrelse af deltræ med rod v)

Trægennemløb

- Inorder-gennemløb (*inorder traversal*).
  - Besøg venstre deltræ rekursivt.
  - Besøg knude.
  - Besøg højre deltræ rekursivt.
- Udskriver knuderne i et binært søgetræ i sorteret rækkefølge.

```
INORDER(v)
   if (v == null) return
   INORDER(v.left)
   print v.key
   INORDER(v.right)
```



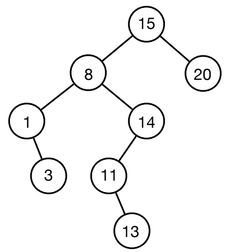
Inorder: 1, 3, 8, 11, 13, 14, 15, 20

- Tid. O(n)

Trægennemløb

- Preorder-gennemløb (*preorder traversal*).
  - Besøg knude.
  - Besøg venstre deltræ rekursivt.
  - Besøg højre deltræ rekursivt.

```
PREORDER(v)
   if (v == null) return
   print v.key
   PREORDER(v.left)
   PREORDER(v.right)
```



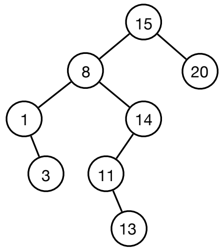
Preorder: 15, 8, 1, 3, 14, 11, 13, 20

- Tid. O(n)

Trægennemløb

- Postorder-gennemløb (*postorder traversal*).
  - Besøg venstre deltræ rekursivt.
  - Besøg højre deltræ rekursivt.
  - Besøg knude.

```
POSTORDER(v)
  if (v == null) return
  POSTORDER(v.left)
  POSTORDER(v.right)
  print v.key
```



Postorder: 3, 1, 13, 11, 14, 8, 20, 15

- Tid. O(n)

Binære søgetræer

- Nærmeste naboer
- Binære søgetræer
- Indsættelse
- Predecessor og successor
- Sletning
- Algoritmer på træer og trægennemløb